



جمهوری اسلامی ایران  
وزارت آموزش و پرورش  
اداره کل آموزش و پرورش استان آذربایجان شرقی

اولین جشنواره نوآوری و فناوری دانش آموزی نوفن فست

Nofanfest

"شیوه نامه مسابقه گلایدر سازه ای"

آذر ماه ۱۴۰۳

## مواردی که همه تیم‌ها باید رعایت کنند:

- ۱- کلیه شرکت کنندگان در مسابقه موظفند آئین نامه مسابقه را به دقت مطالعه نموده و رعایت نمایند.
- ۲- ثبت نام و شرکت در این مسابقه بدین معنی است که کلیه شرایط ثبت نام، بندهای آیین نامه و موارد انضباطی کاملاً قبول و مورد تایید تیم‌ها است، لذا ایجاد هرگونه بی نظمی یا بی احترامی توسط اعضای تیم و سرپرست آنها به مسئولین اجرایی مسابقه، اعضای کمیته داوری و... منجر به حذف تیم مذکور از مسابقات خواهد گردید و موارد انضباطی بصورت مکتوب به اداره و مدرسه ناحیه مربوطه ارسال خواهد گردید.
- ۳- حق اعتراض و انتقاد برای همه تیم‌ها در چارچوب آیین نامه و قوانین مسابقات، محفوظ است و تیم‌ها میتوانند موارد مورد نظر خود را قبل و بعد از مسابقه بصورت مکتوب به رئیس کمیته داوری مسابقات تحویل نمایند. بدیهی است تصمیم نهایی بر عهده کمیته محترم داوری است.
- ۷- در هر شرایطی، تیم‌های شرکت کننده باید نظر هیئات داوران را قبول داشته و ملزم به رعایت احترام به داوران و مسئولین برگزار کننده مسابقه باشند و هرگونه اعتراض غیر منطقی به داوری منجر به حذف تیم خواهد شد.

۵- هر تیم حداکثر دو نفر و از هر تیم یک نفر به عنوان سرگروه در نظر گرفته شود.

## قوانین عمومی:

- مسابقات گلاینرهای سازه ای و غیر سازه ای بصورت جداگانه برگزار می شود.
- پرتاب گلاینر مشخصاً توسط یکی از اعضای گروه انجام میشود و استفاده از لانچر غیرمجاز است.
- هر تیم باید نام مجاز و مختص به خود داشته باشد که به عنوان نام گروه و گلاینر در روز مسابقه در نظر گرفته می شود.
- هر تیم دو بار اجازه پرتاب دارد و مدت هر پرتاب دو دقیقه است. در صورت از دست رفتن زمان پرتاب آن تیم شانس آن پرتاب را از دست خواهد داد. (بالاترین امتیاز محاسبه خواهد گردید)
- هر تیم میتواند تنها با یک گلاینر در مسابقه حضور یابد.

- در صورت عدم حضور در زمان مقرر امتیاز نظم از آن تیم کسر میشود.
- دو پرتاب میتواند بصورت پشت سرهم و یا با فاصله پرتاب گردد.
- هر نفر میتواند تنها عضو یک تیم باشد.
- بهترین پرتاب هر گروه به عنوان پرتاب شاخص برای آن گروه در نظر گرفته میشود.
- اگر در یک پرتاب میزان برد کمتر از 5 متر باشد اطلاعات آن پرتاب ثبت نخواهد شد.
- هر گلایدر تنها میتواند متعلق به یک تیم باشد؛ در صورت مشاهده خطا؛ هر دو تیم حذف خواهند شد.
- مسئولیت حفظ و نگهداری از گلایدر در محل مسابقه بر عهده خود تیم خواهد بود.
- شکستن، باز شدن قطعات، خرابی و ... لوازم و سازه قبل یا در حین مسابقه به عهده ی شرکت کنندگان می باشد و در صورت هر گونه رخدادی ناگهانی از این قبیل، زمان بیش تر از وقت تعیین شده به گروه داده نخواهد شد .

- اگر در حین برگزاری مسابقات موردی پیش بیاید که در قوانین پیش بینی نشده است ، تصمیم گیری در این مورد بر عهده داوران است .

### قوانین فنی:

- مقدار اسپین بال باید در بازه ی ( ۸۰cm – ۲۰۰ ) باشد و به ازای هر سانتیمتر افزایش طول بال ۳ امتیاز کاسته می شود.
- وزن گلایدر سازه ای باید حداکثر ۶۰۰ گرم باشد و به ازای هر گرم اضافی یک امتیاز منفی در نظر گرفته خواهد شد.
- استفاده از صفحات کنترلی برای کنترل با رادیو کنترل ممنوع است.
- استفاده از سیستم auto pilot غیر مجاز است.
- بال گلایدر باید بصورت سازه ای ( متشکل از ریب و اسپار ) باشد. در غیر این صورت مجوز شرکت در مسابقه داده نخواهد شد. سایر قسمت های گلایدر محدودیتی در نحوه ساخت وجود ندارد.
- گلایدر باید توسط داوران گلایدر دست پرتاب شناخته شود.

- در صورت برخورد گلايدر به انتهای پیست مسابقه به ازای هر یک متر ارتفاع محل برخورد تا سطح زمین دو متر به برد آن اضافه میشود.
- با توجه به رسالت برگزار کنندگان مسابقه در راستای ایجاد بستری به منظور شکوفایی استعداد و خلاقیت دانش آموزان عزیز، استفاده از کیت های آماده مجاز نبوده و اجازه شرکت در مسابقه داده نخواهد شد.
- برد از نقطه پرتاب تا نقطه فرود محاسبه می شود و سرش غیر قابل قبول است.
- عرض باند پرتاب ۶ متر (۳ متر از هر دو طرف خط وسط) می باشد.
- پایان هر پرتاب اولین تماس هر نقطه از گلايدر با زمین و یا خروج بدنه از باند پرتاب می باشد.
- به همراه داشتن و ارائه نقشه ها و مستندات فنی و ساخت گلايدر جهت اثبات دست ساز بودن گلايدر الزامی می باشد، در غیر اینصورت در صورت بروز شبهه از جانب هیئت داوران مبنی بر کیت بودن گلايدر مجوز پرتاب صادر نخواهد گردید.

### معیارهای امتیازدهی:

- نظم:  $20 \pm$
- مستند سازی: ۳۰ (نوآوری، زیبایی، جذابیت و بار علمی) تحت شرایطی که قابلیت ارائه و تحویل به داوران باشد
- زیبایی: ۱۰
- برد: فاصله افقی و مستقیم از نقطه پرتاب تا نقطه فرود یا خروج گلايدر از باند پرواز با ضریب تاثیر ۱۵
- نحوه ی فرود: ۲۰
- تسلط علمی: ۲۰ (سوال توسط گروه داوران)
- زمان: مدت زمان پرواز  $10 \times S$  (از لحظه ی پرتاب تا اولین لحظه ی فرود یا خروج از پیست)
- مسیر طی شده برای امتیازدهی در یک راستای مستقیم الخط است. انحراف، مانور، بازگشت و ... امتیازی ندارد.